

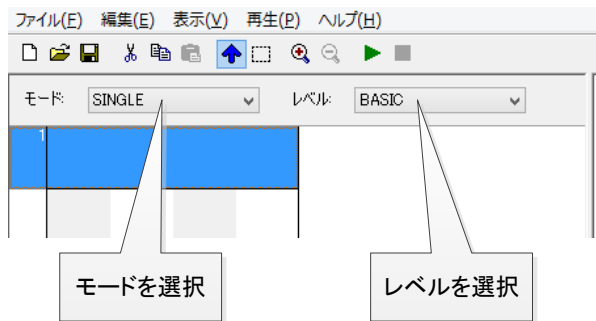
1 DWI ファイルからのモーション作成

1.1 DWI ファイル読み込み

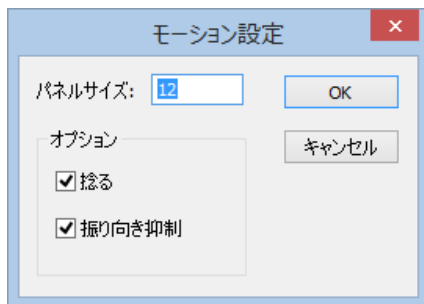
- ① [ファイル]メニューの[DWI 読み込み...]を選択します。
- ② [[開く]ダイアログボックスでファイルを選択します。

1.2 モーション作成

- ① モードとレベルを選択します。



- ② [ファイル]メニューの[モーション設定...]を選択します。
- ③ [モーション設定] ダイアログボックスでオプションを指定します。



パネルサイズ フットパネルの辺の長さを指定します。



捻る 上半身と首を回転します。

振り向き抑制 なるべく後を向かないようにします。

- ④ [ファイル]メニューの[モーション作成...]を選択します。
- ⑤ [名前を付けて保存]ダイアログボックスでモーション(VMD)ファイル名を指定します。

1.3 AVI ファイル作成

スクリーンの画像を AVI ファイルに保存することができます。MMD で背景 AVI として使用することを想定しています。

- ① [ファイル]メニューの[背景 AVI 作成...]を選択します。
- ② [名前を付けて保存]ダイアログボックスでファイル名を指定します。
- ③ [ビデオの圧縮] ダイアログボックスでコーデックを選択します。

2 脚譜の編集


2.1 音声

楽曲の音声ファイルを読み込みます。

- ① [ファイル]メニューの[音声...]を選択します。
- ② [[開く]ダイアログボックスでファイルを選択します。
- ③ [ファイル]メニューの[曲の設定...]を選択します。
- ④ [曲の設定]ダイアログボックスで **BMP** と **GAP**(必要に応じてタイトルとアーティスト)を指定します。

WAV と MP3 にのみ対応しています。


2.2 矢印の追加

- ① ツールバーの  を選択して追加モードに切り替えます。
- ② 脚譜上の、矢印のない場所をクリックします。
- ③ マウスのボタンを押したまま下へ動かすとフリーズアローができます。

数字の 1~8 をキー入力しても追加できます。

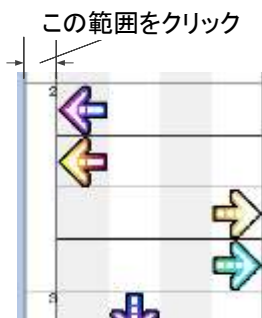
2.3 矢印の移動

矢印をマウスでドラッグすることで移動できます。

また、マウスポインタが  になる場所(矢印の下 $\frac{1}{4}$ ぐらい)でドラッグすることでフリーズアローの長さを変更できます。

2.4 行追加と削除

- ① 行ヘッダ部分をクリックして行を選択します。



- ② Insert キーで行追加、Delete キーで行削除されます。

2.5 PMD 読み込み

- ① [ファイル]メニューの[モデル...]を選択します。
- ② [[開く]ダイアログボックスでファイルを選択します。
- ③ モデルの脚の長さに合わせてパネルサイズが変更されますので、必要に応じて再設定します。

PMX には対応していません。

2.6 再生

- [再生]メニューの[先頭から]または[現在位置から]を選択すると再生します。
- [再生]メニューの[停止] 選択すると停止します。

2.7 DWI ファイル作成

- ① [ファイル]メニューの[DWI 作成...] を選択します。
- ② [名前を付けて保存]ダイアログボックスでファイル名を指定します。

2.8 作業中データの保存

作業中データをファイル(拡張子は `stpm`)に保存できます。

- ① [ファイル]メニューの[保存] を選択します。
- ② [名前を付けて保存]ダイアログボックスでファイル名を指定します。